### **5. Sınıf Bilişim Teknolojileri Zümre Toplantı Tutanağı**

**Toplantı Tarihi:** [Tarih girilecek]  
**Toplantı Yeri:** [Okul adı ve toplantı odası bilgisi girilecek]  
**Toplantıya Katılanlar:** [Öğretmenler adı ve soyadı girilecek]  
**Toplantıyı Yöneten:** [Toplantıyı yöneten öğretmen adı]  
**Toplantı Başlangıç Saati:** [Saat bilgisi girilecek]  
**Toplantı Bitiş Saati:** [Saat bilgisi girilecek]

### **Gündem Maddeleri:**

1. **2025-2026 1. Dönem Bilişim Teknolojileri Dersi Konuları ve Programı Üzerine Değerlendirme**
   * **Görüşülenler:**
     + Yeni eğitim öğretim yılı için **Bilişim Teknolojileri** müfredatının gözden geçirilmesi.
     + **Bilgisayar donanım ve yazılım bilgisi**, **internette güvenlik** ve **veri güvenliği** gibi temel konuların üzerinde durulması gerektiği vurgulandı.
   * Öğrencilerin **kodlama** ve **algoritma oluşturma** becerilerinin artırılması için daha fazla pratik ve uygulamalı etkinlikler önerildi.

 **Öğrenci Performans Değerlendirme Yöntemleri**

* **Görüşülenler:**
  + Bilişim Teknolojileri dersinde öğrencilerin **performanslarını izlemek** için **proje bazlı değerlendirme** yöntemine odaklanılacak.
  + **Bilgisayar tabanlı sınavlar** ve **interaktif uygulamalar** ile öğrencilerin becerileri değerlendirilecek.
  + **Grup çalışmaları ve sınıf içi uygulamalı projeler** ile öğrencilerin becerileri gözlemlenecek.

 **Teknolojinin Bilişim Teknolojileri Dersine Entegre Edilmesi**

* **Görüşülenler:**
  + Öğrencilere dijital platformlar ve **e-öğrenme araçları** hakkında eğitimler verilecek.
  + **Web 2.0 araçları**, **programlama dilleri** ve **robotik kodlama** gibi araçların öğretimde kullanılması kararlaştırıldı.
  + **Google Classroom** ve **Microsoft Teams** gibi platformlar ders materyallerinin paylaşılmasında aktif kullanılacak.

 **Bilişim Teknolojileri Dersi İçin Öğrenci Katılımını Artıracak Etkinlikler**

* **Görüşülenler:**

**Dijital oyunlar**, **web tasarımı**  ve **online grup projeleri** gibi etkinliklerle öğrencilerin ilgisi çekilecek.

 **Yarışmalar ve kodlama yarışmaları** düzenlenerek öğrencilerin teknolojiye olan ilgisi artırılacak.

 **Teknoloji ve inovasyon günleri** gibi etkinliklerle öğrencilerin yeni teknolojileri keşfetmeleri sağlanacak.

### **Alınan Kararlar:**

1. **Müfredatın Zenginleştirilmesi**
   * **Kodlama**, **robotik**, **dijital güvenlik** ve **internet kullanımı** gibi konularda ders içerikleri zenginleştirilecek.
   * **Projeler** ve **uygulamalı çalışmalar** üzerinden dersler daha interaktif hale getirilecek.
2. **Değerlendirme Yöntemleri**
   * Öğrencilerin **kodlama çalışmaları**, **dijital sunumlar** ve **proje tabanlı sınavlar** ile değerlendirilecektir.
   * **Peer-to-peer değerlendirme** (öğrenci değerlendirmesi) yöntemine yer verilecek.

 **Teknolojik Araçların Kullanımı**

* Derslerde daha fazla **interaktif uygulama** ve **online platform** kullanılacak.
* **Dijital yazılımlar** ve **robotik kitler** ders içeriğine dahil edilecek.

 **Öğrenci Katılımı ve Eğlenceli Etkinlikler**

* Öğrencilerin **katılımını artırmak** için **yaratıcı dijital projeler** ve **kodlama yarışmaları** yapılacak.
* **Web tasarımı** ve **grafik tasarım** gibi etkinliklerle teknolojiye olan ilgileri teşvik edilecek.

### **Toplantı Sonuçları:**

Toplantı, **Bilişim Teknolojileri dersi** kapsamında **teknolojik araçların kullanımı**, **kodlama becerileri** ve **öğrenci katılımının artırılması** konularında verimli bir şekilde tamamlanmıştır. Derslerin daha interaktif ve öğrencilerin ilgisini çekecek şekilde düzenlenmesine karar verilmiştir.